



Activités débranchées

ACTIVITÉS POUR PRATIQUER LE FRANÇAIS À L'ORAL EN FAMILLE

1 LES JAMBES BIEN DROITES :

Vous êtes professeur de gymnastique et vous devez faire exécuter des exercices. Quelles instructions donnez-vous? Imaginez votre leçon et faites de l'activité physique en famille!

EXEMPLE : *Penchez la tête vers la droite. Levez les bras très haut. Etc...*

2 LE PAYSAGE :

Imaginez et dessinez un paysage. Vous pouvez inclure des animaux, des maisons, différents éléments de la nature. Décrivez votre paysage à un membre de la famille qui doit reproduire le dessin grâce à vos indications. Comparez vos dessins. Inversez les rôles.

EXEMPLE : *Il y a un soleil en haut à droite, il y a une rivière au centre, etc.*

VARIANTES : dessiner une personne avec un habillement rigolo, un extra-terrestre, etc.

3 LA CHASSE AU TRÉSOR :

Remettez une liste d'objets qui se trouvent dans la maison à chaque joueur. L'objectif est de ramener le plus grand nombre d'objets le plus rapidement possible. Utilisez des mots connus, vous pouvez aussi inclure des mots plus difficiles. Si les objets sont introuvables, les joueurs peuvent les dessiner.

4 FAIS-MOI UN DESSIN :

Faire deviner un mot à sa famille en le dessinant.

5 MIMES :

Faire deviner un mot à sa famille en le mimant. Utilisez des verbes et des mots par catégories (les sentiments, les sports...).

6 DÉTECTEUR DE MENSONGES :

Préparez deux vérités et un mensonge. À tour de rôle, présentez vos énoncés aux autres membres de la famille. Après une courte période de questions, les membres de la famille doivent trouver le mensonge.

7 JOUER AU DÉTECTIVE :

Le joueur observe durant une minute une pièce de la maison (le salon, la cuisine...). Le joueur sort de la pièce et vous cachez un objet. Le joueur revient et doit nommer l'objet disparu et expliquer avec précision où il se trouvait.

8 LES VIRELANGUES :

Les virelangues sont des phrases difficiles à prononcer. Vous devez essayer de les prononcer de plus en plus vite. Vous pouvez aussi inventer vos propres virelangues. EXEMPLES : *Tonton, ton thé t'a-t-il ôté ta toux? Elle grignote trois très gros grains d'orge gris. Natasha n'attacha pas son chat qui s'échappa. Trois tristes tortues trottaient sur trois toits tordus. J'ai la bouche rouge et sèche. Didon d'ina, dit-on, du dos d'un dodu dindon. Etc.*

9 LES DEVINETTES :

Inventer des devinettes. Le joueur ayant deviné le plus grand nombre de devinettes gagne. EXEMPLE : *J'ai quatre pieds, mais je ne marche pas. J'ai une tête, mais je ne pense pas. On passe le tiers de sa vie sur moi. Qui suis-je? Réponse : Un lit.*

10 LISTE D'ÉPICERIE :

Toute la famille participe à faire la liste d'épicerie en français.

11 HISTOIRE À RELAIS :

Une première personne raconte le début d'une histoire, la deuxième personne continue et ainsi de suite jusqu'à la fin de l'histoire.

12 SCATEGORIES :

Préparez différents thèmes (les aliments, les activités, les animaux...). Ensuite, pigez une lettre. Les joueurs doivent trouver des mots commençant par la lettre pignée en respectant le thème. Le joueur ayant trouvé le plus grand nombre de mots gagne.

RÉFÉRENCE :

- 80 fiches pour la production orale en classe de FLE par Alain Pacthod et Pierre-Yves Roux